



TECNICATURA EN DISEÑO DIGITAL Y VIDEOJUEGOS

PLAN DE ESTUDIOS

orden	Espacio Curricular	Carga Horaria Semanal	Cuatrimestre	Régimen de cursada	Carga horaria anual
Primer Año 1º y 2º cuatrimestre					
1	Álgebra	4	1º Cuatrimestre	Semipresencial	60
2	Ilustración Digital	4	Anual	Virtual	120
3	Elementos de Diseño	4	Anual	Virtual	120
4	Introducción a la Programación	4	2º Cuatrimestre	Semipresencial	60
5	Arte digital	4	1º Cuatrimestre	Virtual	60
6	Comunicación Visual	4	2º Cuatrimestre	Semipresencial	60
7	Diseño Conceptual	4	Anual	Semipresencial	120
8	Gestión de Proyectos I	4	2º Cuatrimestre	Virtual	60
9	Animación 3D	4	Anual	Virtual	120
10	Semiología	4	1º Cuatrimestre	Semipresencial	60
Total Carga Horaria 1 año : 840 h					
Segundo Año 3º y 4º Cuatrimestre					
11	Diseño Web y Usabilidad	4	Anual	Semipresencial	120
12	Programación	4	Anual	Virtual	120
13	Diseño Audiovisual	4	Anual	Semipresencial	120
14	Diseño de Videojuegos	4	2º Cuatrimestre	Virtual	60
15	Gestión de Proyectos II	6	1º Cuatrimestre	Virtual	90
16	Desarrollo de Videojuegos	4	Anual	Semipresencial	120
17	Guión y Storyboard	4	1º Cuatrimestre	Virtual	60
18	Frameworks de Desarrollo web	4	Anual	Semipresencial	120
19	Sonido Digital	4	2º Cuatrimestre	Semipresencial	60
20	Inglés Técnico	4	2º Cuatrimestre	Virtual	60

	Espacio Optativo	4	1º o 2º Cuatrimestre	Virtual	60
Total Carga Horaria 2 año: 990 h					
Tercer Año 5º cuatrimestre					
21	Formación Profesional	4	1º Cuatrimestre	Virtual	60
22	Marketing Digital	4	1º Cuatrimestre	Semipresencial	60
23	Redes Sociales	6	1º Cuatrimestre	Virtual	90
24	Base de Datos	4	1º Cuatrimestre	Semipresencial	60
25	Práctica Profesional	6	1º Cuatrimestre	Semipresencial	90
	Espacio Optativo	4	1º Cuatrimestre	Virtual	60
Total Carga Horaria 3 año: 420h					
Carga Horaria Total Tecnicatura 2250h					